



*Universidad Nacional del Nordeste*  
*Rectorado*

RESOLUCIÓN N° 0507/2016  
CORRIENTES, 09 de marzo de 2016

VISTO:

El expediente N° 01-2016-00887; y

CONSIDERANDO:

Que por las citadas actuaciones el Subsecretario de Vinculación y Transferencia Tecnológica, eleva la propuesta del Ciclo de Talleres de Creatividad e Innovación”, programado en el marco de las actividades de capacitación de la Cátedra Libre de Emprendedores (Resolución N° 644/11 C.S.) de la Agencia de Innovación y Desarrollo de la Universidad;

Que tiene como objetivo principal la formación de los ingresantes a la comunidad universitaria en la temática de la creatividad y la innovación, introduciendo a los asistentes dentro de la cultura institucional valores, competencias, habilidades y aptitudes tendientes a desarrollar el espíritu de la innovación;

Que dichos Talleres se llevarán a cabo en las distintas unidades académicas de la Universidad, en el transcurso del corriente año;

LA RECTORA DE LA  
UNIVERSIDAD NACIONAL DEL NORDESTE  
R E S U E L V E :

ARTÍCULO 1°.- AUTORIZAR la realización del Ciclo de Talleres de Creatividad e Innovación” programados en el marco de las actividades de capacitación de la Cátedra Libre de Emprendedores (Resolución N° 644/11 C.S.), de la Agencia de Innovación y Desarrollo de la Universidad, que se llevarán a cabo en las distintas unidades académicas en el presente ciclo lectivo, según planificación que se agrega como Anexo de la presente Resolución.

ARTÍCULO 2°.- REGÍSTRESE, comuníquese y archívese  
MGF.

PROF. MARÍA V. GODOY GUGLIELMONE  
SECRETARIA GENERAL ACADÉMICA

PROF. MARÍA DELFINA VEIRAVÉ  
RECTORA



*Universidad Nacional del Nordeste*  
*Rectorado*

RESOLUCIÓN N° 0507/2016  
ANEXO

**A. DATOS GENERALES DE LA PROPUESTA:**

**DENOMINACIÓN:**

Taller de Creatividad e Innovación

**UNIDAD RESPONSABLE:**

- Secretaría General de Relaciones Institucionales
- Subsecretaría de Vinculación y Transferencia
- Agencia de Innovación y Desarrollo de la Universidad Nacional del Nordeste.

**PERIODO DE REALIZACIÓN:**

Febrero y Marzo 2016.

**MODALIDAD Y CARGA HORARIA:**

Modalidad: Un (1) encuentro presencial por carrera o Unidad Académica con una duración de 45 min a 1hs c/u.

**DESTINATARIOS DEL CURSO:**

Ingresantes de las distintas carreras

**DOCENTES A CARGO:**

Los cursos serán dictados por el equipo de la Agencia de Innovación y Desarrollo de la Universidad Nacional del Nordeste.

**B. PROGRAMACIÓN DIDÁCTICA DEL CURSO:**

**OBJETIVOS ESPECÍFICOS:**

- incentivar la búsqueda de alternativas innovadoras a partir de la utilización de herramientas que permiten: analizar un problema desde distintas perspectivas, estimular el pensamiento lateral.
- promover la búsqueda de oportunidades de negocio innovadoras.
- Promover el desarrollo de competencias emprendedoras tales como: identificación de oportunidades, innovación y creatividad, trabajo en equipo y comunicación.
- Aumentar la visibilidad de las instituciones universitarias de apoyo al emprendedorismo entre los estudiantes.



CONTENIDOS:

	Duración	Objetivos	
Introducción: Ejercicio de pensamiento lateral (individual)	5 - 10 minutos	Romper el hielo. Estimular a los estudiantes a pensar soluciones de manera distinta a la habitual.	
Planteamiento del problema Descripción de una problemática/ Desafío propio de la disciplina <sup>i</sup>	5 minutos	Lograr que el aprendizaje sea significativo para los alumnos al partir de problemas/desafíos/ Oportunidades propias de su disciplina.	
Ejercicio: Generador de ideas (en grupos)	Presentación de la metodología	Generar soluciones innovadoras a partir de la utilización de herramientas que incentiven la creatividad.	
	Ejercicio		5 minutos
	Puesta en común		20 - 40 minutos
		10 - 20 minutos	

Material didáctico a utilizar: ejercicios de pensamiento lateral, generador de ideas.

Materiales necesarios:

- Impresiones
- flyers

<sup>i</sup> En talleres de más de una hora de duración puede incluirse luego del planteamiento, una herramienta de análisis de problemas tal como espina de pescado, árbol de problemas o similar (asignar 20 a 30 minutos para su aplicación)